



Drachenweg



Die Turckheimer Weinberge.



Die Drachen-Grotte.



: 2 h
: 3,5 km

Start: Beim
Fremdenverkehrsamt.

Lassen Sie sich vom Drachen führen und nehmen Sie wie die Winzer vergangener Zeiten den Weg durch das Brandtor, um zu Ihrer Entdeckungstour durch die Turckheimer Weinberge mit ihren verschieden beschaffenen Böden aufzubrechen.



Das Brandtor.



Der Korkenzieher-Teufel
(Guckloch)

„Koilhopf Bari“

Geologische Besonderheiten

Die Anbaumethoden anpassen

Die Legende des Drachenlochs
(Guckloch)

Der Turckheimer Brand – Granitboden

Baumschule
(Familienbetriebe)

Winzerort
Turckheim

Nebentätigkeiten der Winzer



„Über den Dächern“



Das Stadttor
„Porte de Munster“.



Die Dächer von Turckheim.



: 1 h
: 1,4 km

Start: Beim Stadttor
„Porte de Munster“.

Gehen Sie an der
Stadtmauer entlang
und dann die Anhöhe
hinauf, um die
Aussicht zu genießen
und die Geschichte
dieser an den Ufern
der Fecht gelegenen
Weinstadt am Eingang
zum Munstertal zu
entdecken.



Die Befestigungsanlagen.



Die Stadtmauer-
„Lochschlupfer“

Von der Papiermühle
ins Schreibwarengeschäft

Eine Ressource
für alle

Turckheim,
eine Festungsstadt





St. Anna-Weg



Die St. Anna-Kapelle.

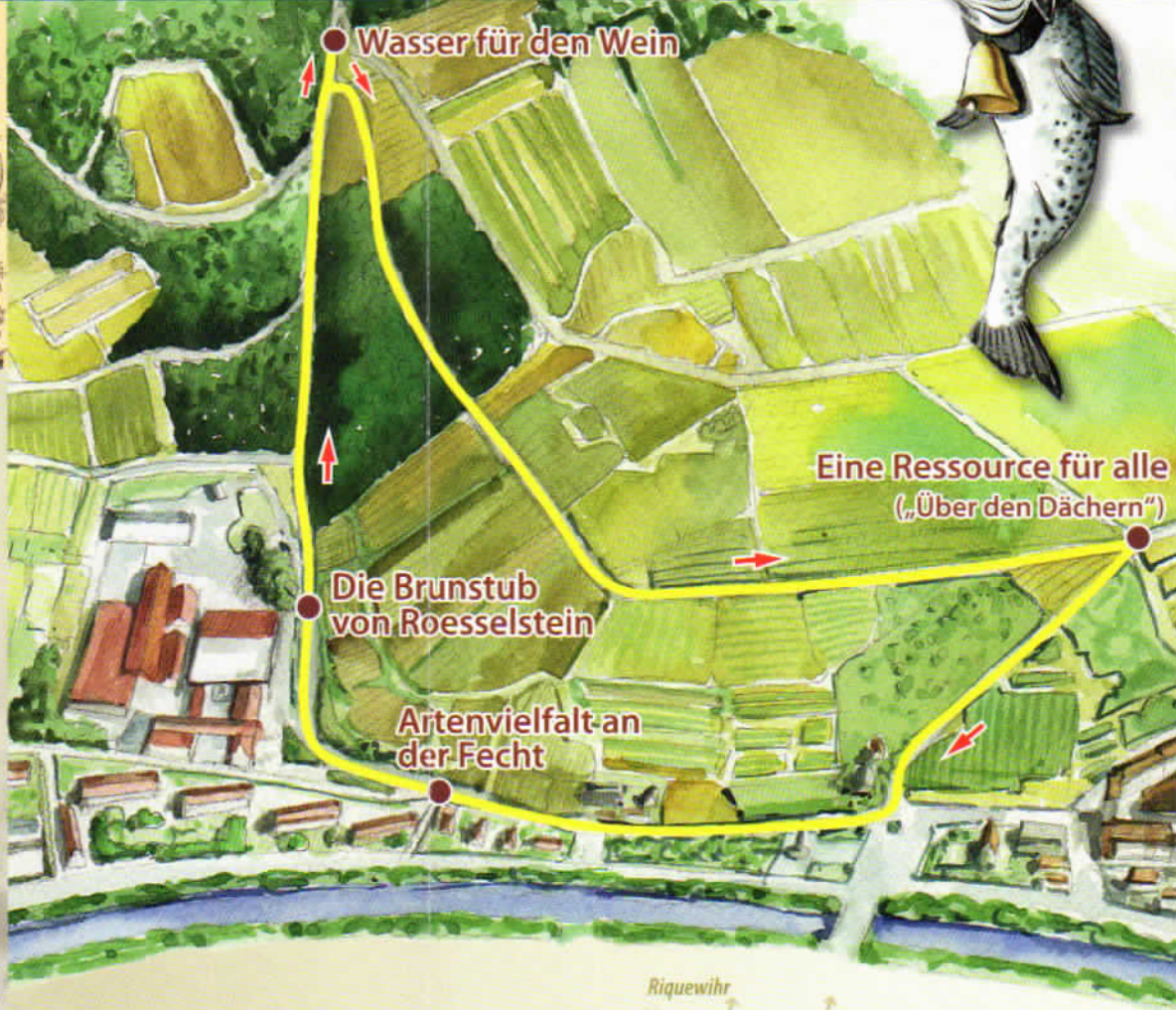


Die ehemalige „Brunstüb“ von „Roesselstein“.

 : 1 h 15
: 2 km

Start: Beim
Turenne-Denkmal.

Entdecken Sie auf
diesem Spaziergang
die Geheimnisse des
Annatals. Spitzen Sie
die Ohren und folgen
Sie dem Plätschern der
Fecht flussaufwärts
bis zur St.-Anna-Quelle.



Photos : Alain BERTON



Fonds européen agricole pour
le développement rural : l'Europe
investit dans les zones rurales

